



中国下一代教育基金会

China Next Generation Education Foundation

第三届（2022-2023 学年） 全国青少年科技教育成果展示大赛

3D 动画编程挑战赛

项 目 规 则

技术支持单位：深圳市大富网络技术有限公司
组别：小学组、初中组

1. 比赛内容

1.1 比赛简介

为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划的通知》中提出的在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育和教育部在《2019 年教育信息化和网络安全工作要点》文件通知推动在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育的要求，帮助中小学师生提升数字素养与技能，保护学生好奇心，激发求知欲和想象力，培养学生的探索创新精神和实践能力，特举办 3D 动画编程挑战赛，本项赛事由中国下一代教育基金会主办，帕拉卡 3D 动画编程参与完成。比赛为线上线下相结合的形式，本赛项晋级过程包括地区选拔赛和全国总决赛两个级别。

1.2 比赛主题

比赛主题为“科技让生活更美好”。

1.3 参赛要求

本赛项面向小学、初中在校生，参赛选手以个人为单位报名参赛，选手报名组别按参赛选手（在 2022 年 9 月以后的）在读学段分为小学低年级组（一、二、三年级）、小学高年级组（四、五、六年级）、初中组 3 个组别。每位选手限参加一个组别，且只能参加一次选拔赛。不允许选手参加跨组别参赛，未在竞赛时间内参加比赛视为弃权。

本赛项由各地区选拔赛与全国总决赛两阶段组成，均采用个人赛的方式进行，评选均以个人为单位。每名参赛学生最多可有 1 名指导老师。

1.4 比赛器材

3D 动画编程挑战赛无比赛器材要求。参赛选手需要自备安装 Windows7 及以上系统的台式电脑或者笔记本电脑参赛，计算机需要连接网络，在家或者在学校都可以参赛。参赛选手登陆网站推荐安装最新谷歌浏览器，确保比赛网站适配。网络带宽需要至少 200Kbps/，2Mbp 以上带宽/参赛选手最佳。如果大量选手同时登陆会出现参赛答题程序瞬时短期无法登录的情况，出现这种情况退出重新登录可以解决。竞赛组委会技术团队会在线处理个别无法登录的情况。

2. 比赛平台及相关说明

2.1 下载地址

软件下载安装地址为：<https://www.paracraft.cn/download>，
下载安装学生比赛专用版本。



下载安装学生比赛专用版

2.2 安装环境要求

电脑操作系统：Win7 或以上操作系统，下载软件浏览器采用谷歌浏览器（69.0 版本以上）以上。

笔记本最低推荐配置标准

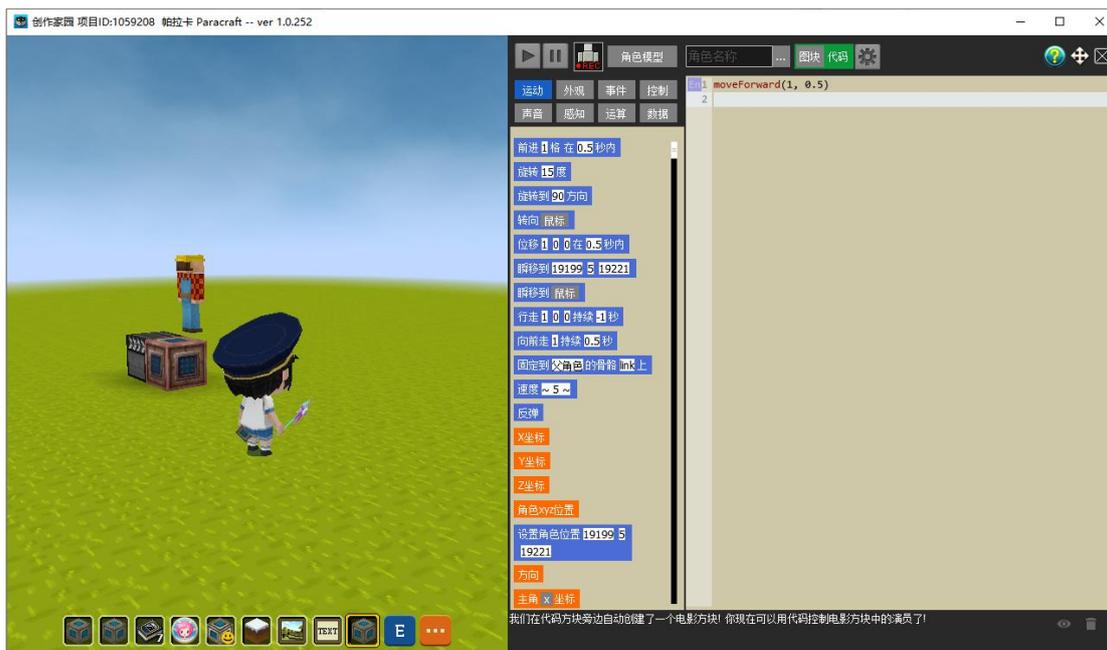
类别	配置要求
CPU	Intle i3 二代
主板	主板配套 CPU 即可，例如 I3 二代可适配 H61 或 B75
内存	4G DDR3
硬盘	120G
显卡	有核显就不需要独立显卡，如果没有，则最低配置 GT420

2.3 编程语言和界面

比赛支持 2 种代码语言：图形化编程，代码编程



图形化编程界面



代码编程界面

3. 比赛任务及规则

3.1 区域选拔赛

1. 形式：参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题，超时自动提交，限 1 次答题机会。

2. 题型、题量：比赛题目分为选择题 15 道（每题 5 分）、编程操作题 1 道（25 分）。

3. 时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

4. 晋级：根据成绩排名产生入围复赛的选手，若成绩相同，用时少者排名靠前。

5. 比赛具体时间以各区域选拔赛组委会公布为准。

本规则的解释权归大赛组委会。根据地区选拔赛入围标准向大赛组委会输送参加全国总决赛选手名单。

3.2 全国决赛

全国决赛通过现场方式完成，由大赛组委会组织，晋级全国决赛的选手在规定 2 小时时间内登录竞赛平台，依据“科技让生活更美好”的主题进行线上作品创作，在规定时间内，选手可多次修改代码，以最终提交作品为准。一经提交，无法修改。

3.3 比赛流程及规则

报名

选手须在大赛组委会指定平台进行报名，根据本赛项安排，参加所在地区选拔赛。全国总决赛根据大赛组委会要求，按照选拔赛排名，晋级参加全国总决赛。

区域选拔赛

报名成功的选手，需在区域选拔赛官方规定的比赛时间内完成比赛内容，区域选拔赛每个组别的前 3 名选手入围全国总决赛的线下比赛。

全国总决赛

晋级全国决赛的选手在规定 2 小时时间内登录竞赛平台，以“科技让生活更美好”的主题进行线下现场作品创作，在规定时间内，选手可多次修改代码，以最终提交作品为准。一经提交，无法修改。评委按照作品完成度进行客观评分。获奖结果根据决赛现场裁判结果，按综合成绩从高到低遴选得出。

本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

4. 计分及赛制

4.1 赛制

大赛采用区域选拔赛和全国总决赛两级赛制。区域选拔赛由地区承办单位组织，全国总决赛由大赛组委会统一组织。

比赛内容	适用级别	适用组别
参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题，超时自动提交，限 1 次答题机会。	区域选拔赛	小学低年级、小学高年级和初中组
晋级全国总决赛的选手在规定时间内登录竞赛平台，依据现场公布的“科技让生活更美好”主题进行编程作品创作与提交。	全国总决赛	小学低年级、小学高年级和初中组

4.2 计分规则

区域选拔赛评分规则：

指标	描述	分值
客观题	根据题目对错获得相应分值。	75 分
编程操作题	根据任务/程序完成情况获得相应分值。	25 分

全国总决赛现场作品评分规则：

1. 趣味性:作品的艺术性、游戏性、可玩性；
2. 创新性:设计、方案、内容、编程语句使用的创新；

3. 程序逻辑性: 作品程序设计清晰、简练, 逻辑正确, 代码可查看;

4. 表达能力: 作品表达清晰、简练、有重点、有条理。

详细评分规则见附件 1: 3D 动画编程作品评分表

5. 比赛评比

5.1 奖励 (排名规则)

各省区域选拔赛每个组别排名前 10 的选手晋级全国总决赛, 区域选拔赛每个组别排名前 3 的选手晋级总决赛现场竞赛。

5.2 奖项设置

1. 省级赛等级奖

2. 总决赛等级奖 (含金、银、铜牌)

3. 指导教师奖

由主办单位颁发, 并标明教育部发文字号。

6. 犯规及取消比赛资格

6.1 犯规

1. 参赛选手须提前 5 分钟入场, 按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动, 扰乱比赛秩序, 否则视为违规。

2. 参赛选手可携带书写工具如钢笔、签字笔、铅笔等, 及计时工具手表等进入场地。不得携带软盘、光盘、U 盘、硬盘等外接存储设备或介质, 否则视为违规。

3. 在竞赛期间不得与其他选手交谈, 不得干扰其它选手备赛, 不得损坏公用设备等, 否则视为违规。

6.2 取消比赛资格

1. 重复或虚假报名；
2. 找他人替赛或替他人比赛；
3. 参赛选手迟到 15 分钟以上；
4. 参赛选手未到场比赛。

7. 其它说明

7.1 排序分说明

总成绩排序；

区域选拔赛选手得分如果总成绩分数一致，用时少者排名靠前。全国总决赛取三位专家评委对参赛选手的作品评分平均分记入总分，如果总成绩分数一致，成绩排序作品的创新性得分进行总成绩排序依据。

第二排序分；

全国总决赛 3D 编程类作品第二排序分取作品逻辑性得分平均分作为排序依据；

第三排序分；

全国总决赛 3D 编程类作品第三排序分取作品趣味性得分的平均分作为排序依据；

7.2 裁判和仲裁

1. 区域选拔赛和全国总决赛的裁判工作根据比赛内容和规则执行。

2. 区域选拔赛仲裁由地区选拔赛组委会仲裁组完成，不跨区、跨级仲裁。全国总决赛仲裁由决赛组委会申诉仲裁小组完成。

3. 如本赛项说明中存在与大赛组委会要求不一致的情况，以大赛组委会最新要求为准。

7.3 附件 1：作品评分表

3D 动画编程作品评分表

参赛团队：_____ 组别： 低年级组 高年级组 初中组

指标	得分	打分说明
趣味性 (0-30)		作品的艺术性、游戏性、可玩性
创新性 (0-30)		设计、方案、内容、编程语句使用的创新
逻辑性 (0-30)		作品程序设计清晰、简练，逻辑正确，代码可查看。
表达能力 (0-10)		作品表达清晰、简练、有重点、有条理。
合计 (0-100)		

裁判员：_____

记分员：_____

裁判长：_____

数据录入：_____